

## Le ski nautique (#OpenSeriousGame)

Inspiré du *speed boat*, c'est un canevas visuel qui accompagne les équipes de veille dans la constitution et suivi du *backlog* produit (de veille). C'est une alternative ou un complément aux tableaux de suivi de type Kanban et plans de veille.

Son principal rôle concerne l'accompagnement tout au long des *sprints* au développement d'une fourniture informationnelle utile et pertinente.

Il se présente comme suit :

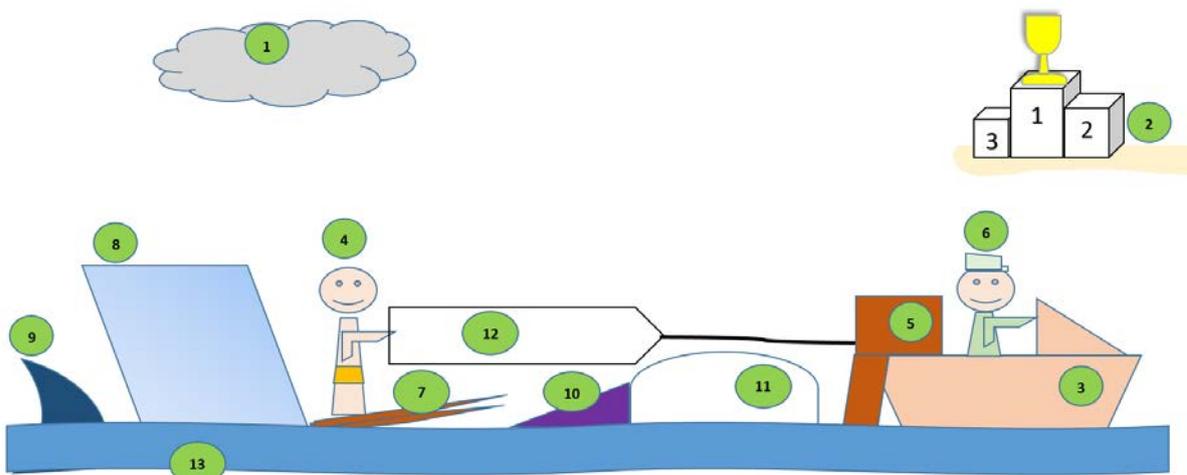


Figure 1. Le canevas du ski nautique

Dans un projet de veille "standard" chaque élément numéroté du graphique mérite d'être interrogé au moins une fois pour ensuite être renseigné. C'est pourquoi il n'y a pas de couleur de post-it dédiée aux choses à faire "standards". Les numéros servent de proposition d'ordre à suivre / de priorité de renseignement pour les informations à collectées lors du premier *sprint* (figure 1). La plupart peuvent être renseignés en parallèle (leurs interactions seront gérées durant les mêlées et phases de planification).

### Méthodologie à suivre

Une fois le canevas visuel affiché ou dessiné, des post-its vont être placés sur les différentes zones du dessin. Mais avant cela, l'équipe définit et mémorise (crée une légende) du rôle de chaque Post-it en fonction de sa couleur. Il y a une couleur pour :

- Mémoriser ce qui a été fait durant les sprints qui précèdent (sous forme de Post-it résumés),
- Indiquer une tâche en cours et non terminée,
- Montrer ce qui est estimé terminé dans le *sprint* en cours,
- Signaler ce qui a été recherché, est resté sans réponse et est considéré comme terminé ;
- Afficher les remarques et autres retours (notamment suite à la revue),
- Faire des propositions de développement ou de questionnement.

Cet outil est utile pour le suivi d'un *sprint*, il sert de tableau de *backlog* produit en partant du principe que toutes les zones du schéma représentent des choses à renseigner. Il sert de point d'appui lors de la mêlée quotidienne, mais aussi à synthétiser les éléments faits et informations collectées durant les *sprints* et revues précédents (figure 2).

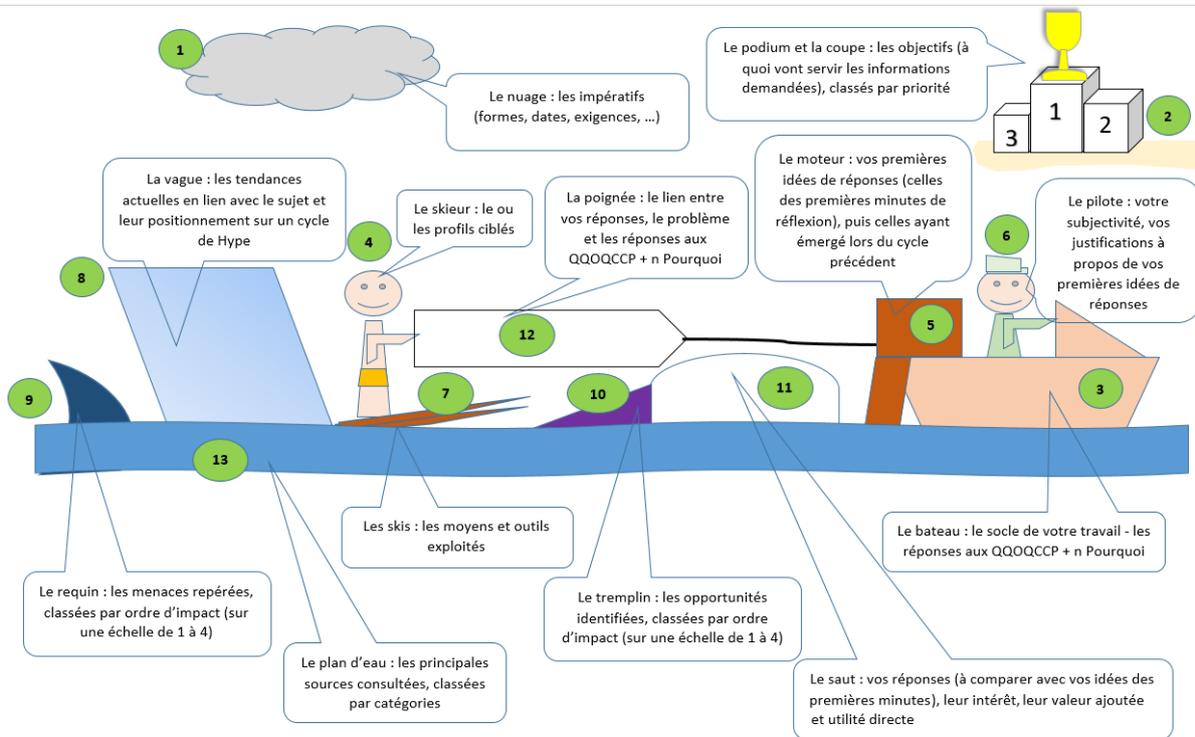


Figure 2. Les éléments à renseigner en fonction des zones du graphique

Un canevas vierge se trouve sur la feuille suivante.

